Изменения в программе kmlconverter\_2.0.exe (далее – программа) по сравнению с программой kmlconverter:

1. Добавлена поддержка .kml файлов с несколькими контрольными точками. При открытии .kml файла программа собирает все объекты с тэгом <Placemark> файла, и присваивает им действия (действия записываются под тэгом <description>, с разделением переносом строки). В случае, если у <Placemark> нет отдельного поля <description>, то команды будут взяты из первого <description>, который будет встречен в .kml файле. В случае, если в kml файле вообще не встречается <description>, команды будут взяты из файла commands.txt, размещённого рядом с kml файлами. Данные в тэге <description> можно заполнять из программы Google Earth Pro в поле «Описание» объекта (рис. 1), как было и в программе kmlconverter

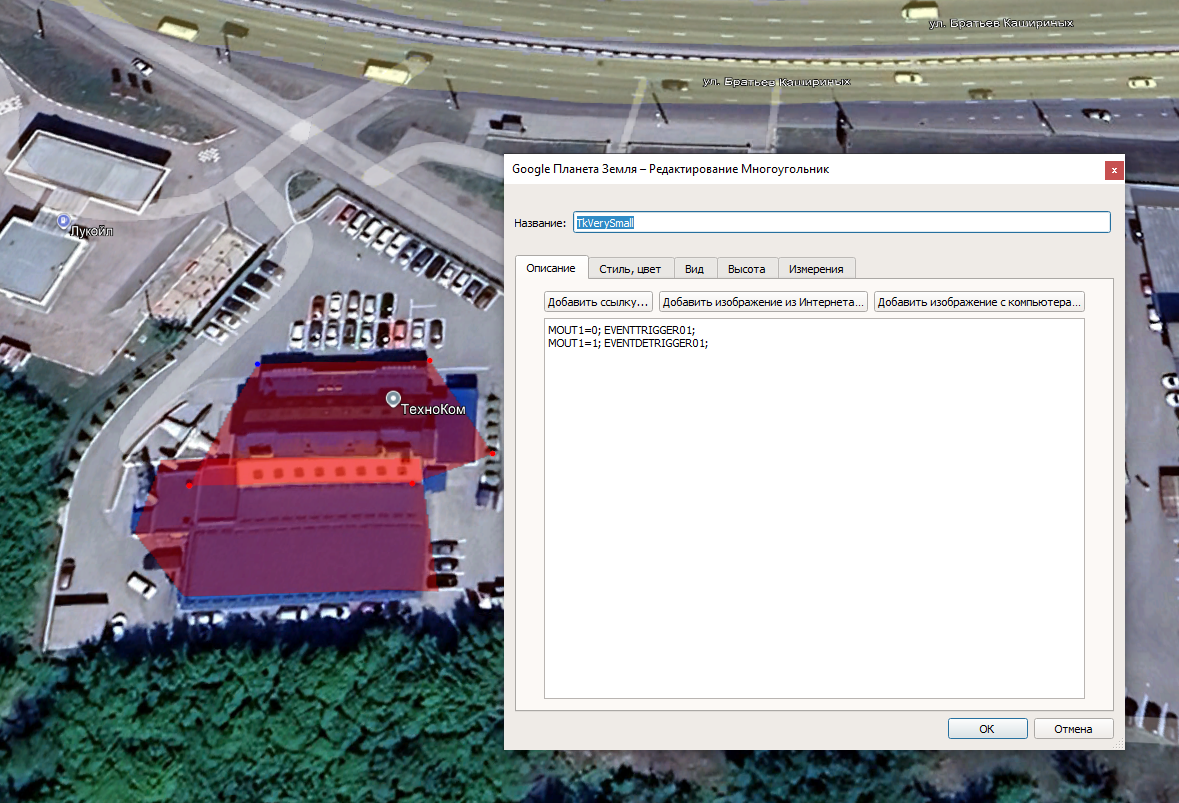


Рис. 1 – описание объекта

1. Далее все объекты группируются, объекты в одинаковыми командами записываются в один .agl файл. В случае, если в .kml файле существуют объекты-полигоны с одинаковыми командами, которые накладываются друг на друга, эти объекты будут объединены в один полигон, чтобы устранить краевые эффекты при переходе из одного полигона в другой.
2. Размер .agl файла в приборах серии Х ограничен 4 кб. Если объектов с одинаковыми командами в одном .kml файле слишком много и их данные не помещаются в один .agl файл, то создаётся столько .agl файлов, сколько требуется, чтобы вместить все объекты.
3. Добавлена поддержка круглых контрольных точек. Контрольная точка определяется центром и радиусом. Центр задаётся тэгом <coordinates>, а радиус задаётся значением тэга <Data name="RADIUS">. В случае, если у объекта <Placemark> не задан радиус, используется радиус по умолчанию 50 метров.

Несмотря на то, что круглые контрольные точки дают некоторую экономию размера .agl файла, рекомендуется использовать вместо них полигоны, так как их обработка происходит быстрее, а также есть возможность объединения полигонов при наложении.

Пример отображения контрольной точки в программе Google Earth Pro показан на рис. 2

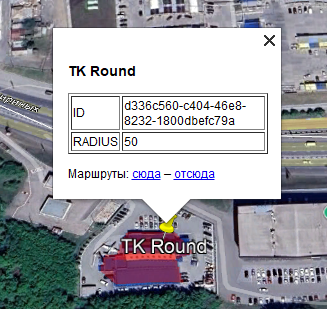


Рис. 2 – круглая контрольная точка с радиусом 50 метров

Пример кода контрольной точки в файле .kml:

<Placemark>

<name>TK Round</name>

<ExtendedData>

<Data name="RADIUS">

<value>50</value>

</Data>

</ExtendedData>

<Point>

<coordinates>61.38365139810675,55.17352084999584,0</coordinates>

</Point>

</Placemark>

К данному описанию приложен файл-пример example.kml. В нём есть путь (полилиния), круглая контрольная точка и два полигона с одинаковыми командами, наложенные друг на друга. Как видно по результату выполнения, создано три файла, сгруппированных по командам. Полигоны TK1 и TK2 объединены в общий полигон из 9 точек. Команды для круглой точки (EVENTTRIGGER02; и EVENTDETRIGGER02; ) взяты из заголовка файла, так как для самой точки команды не заданы (рис. 3)

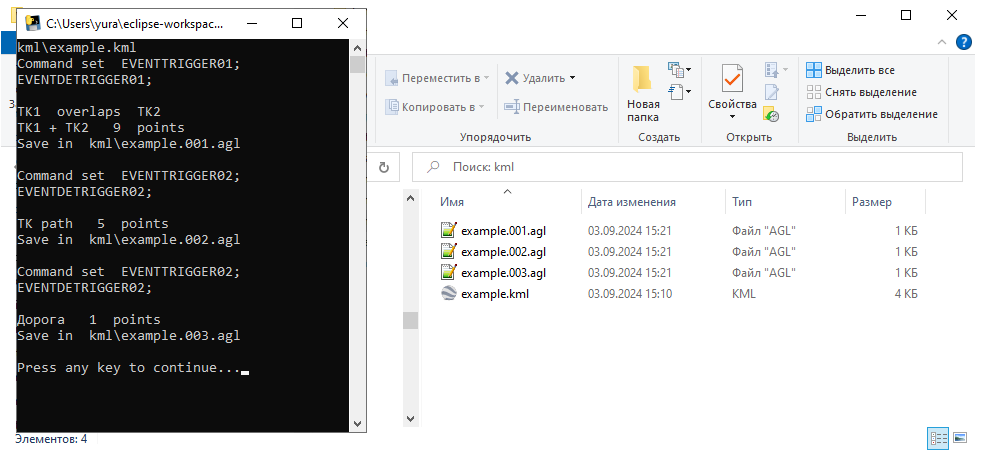


Рис. 3 -результат выполнения программы